



Análisis y Desarrollo de Software
Cronograma General

Fecha inicio	12/9/2025	Fecha fin Lectiva			9/9/2027	Fecha fin Productiva	3/8/2028					
FASE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	CODIGO COMPETENCIA	NOMBRE COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	TIPO DE EVIDENCIA A PRESENTAR	RESPONSABLE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO (Días)	SESIONES EN LA SEMANA	INICIA	FINALIZA
											Inicio	
PLANEACIÓN	AP3 Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.	GA3-220501094-AA3-Elaborar la propuesta técnica y financiera a partir de los referentes establecidos. GA3-220501094-AA4 Presentar la propuesta técnica y económica de acuerdo con las condiciones del contrato a desarrollar	220501094	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa	03 VALIDAR LAS CONDICIONES DE LA PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS INTERESES DE LAS PARTES.	AP3 Emplendimiento Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto. GA3-220501094-AA3-EV01-EV02-AA4-EV01-EV02.	Evidencia	Instructor emprendimiento	7	1	Tuesday, June 23, 2026	Monday, June 29, 2026
Planeación	AP3 Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.	GA3-240201517-AA1- Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana. GA3-240201517-AA2-Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	240201528	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.	01- Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. 02- Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	AP3, Matemáticas. Cuestionario procedimientos aritméticos. Planteamiento de ecuación. GA3-240201517-AA1- AA4-EV01. AA2-EV01.	Evidencia	Instructor Matemáticas	7	1	Tuesday, June 30, 2026	Monday, July 6, 2026
Planeación	AP3 Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.	GA3-240201528-AA4-Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.	04 - Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado.	AP3. Matemáticas. Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201517-AA1- AA4-EV01.	Evidencia	Instructor Matemáticas	7	1	Monday, July 6, 2026	Monday, July 13, 2026
Planeación	AP3 Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.	GA3-230101507-AA1 - Aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades, de acuerdo con la valoración del estado general de las condiciones psicomotrices individuales.	230101507	230101507 - Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.	01 - Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	AP3-Transversal -Planteamiento de actividades coordinación motriz-GA3-230101507-AA1-EV1	Documento	Instructor Transversal Cultura Física	7	1	Monday, July 13, 2026	Monday, July 20, 2026
Planeación	AP3 Determinar las especificaciones funcionales del software y metodología a utilizar.	GA3-220501093-AA2 Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.	220501093	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.	AP3 Técnico Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo. GA3-220501093-AA2-EV01-EV02	Taller	Instructor técnico	7	1	Monday, July 20, 2026	Monday, July 27, 2026
Planeación	AP3 Especificar el modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software.	GA3-220501093-AA2-AA3 Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.	220501093	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.	AP3 Técnico Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos. GA3-220501093-AA2-EV01-EV02-EV03-AA3-EV01-EV02.	Taller	Instructor técnico	7	1	Monday, July 27, 2026	Monday, August 3, 2026
PLANEACIÓN	AP3 Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.	GA3-240202501-AA1- Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales. GA3-240202501-AA2 - Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.	240202501	Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el marco común europeo de referencia para las lenguas.	03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	AP3 Inglés Video Experiencias de vida - GA3-240202501-AA1 - AA2-EV01	Evidencia	Instructor Inglés	7	1	Monday, August 3, 2026	Monday, August 10, 2026
Planeación	AP3 Determinar las especificaciones funcionales del software y metodología a utilizar.	GA3-220501093-AA2 Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.	220501093	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	220501093-03 Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	AP3 Técnico. Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. (JavaScript) GA3-220501093-AA3-EV01	Instructor técnico	Instructor técnico	7	1	Monday, August 10, 2026	Monday, August 17, 2026
Planeación	AP3 Especificar el modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software.	GA3-220501093-AA2-AA3 Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.	220501093	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	220501093-03 Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	AP3 Técnico. Resolución de estructuras, funciones y estructuras de almacenamiento. (Java)GA3-220501093-AA3-EV02	Instructor técnico	Instructor técnico	7	1	Monday, August 17, 2026	Monday, August 24, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501095-AA1 Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	220201501	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.	01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	AP4 Física Evidencia de conocimiento: Cuestionario: GA4-220201501-AA1-EV01.	Evidencia	Instructor física	4	1	Monday, August 24, 2026	Monday, August 31, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501093-AA2 representar el contexto del negocio a través del diagrama de dominio y actividades	220501093	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA	AP4 Técnico Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio. GA4-220501095-AA1-EV01-EV02	Evidencia	Instructor técnico	7	1	Monday, August 31, 2026	Monday, September 7, 2026
PLANEACIÓN	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-240201517-AA3-Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	240201528	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS	AP4 Técnico Elaboración de los diagramas del modelo de dominio del proyecto GA4-220501093-AA2-EV01	Evidencia	Instructor técnico	7	1	Monday, September 7, 2026	Monday, September 14, 2026
PLANEACIÓN	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios. GA4-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo GA4-220201501-AA4 - Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.	02 - Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física. 04 - Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	AP4 Física. GA4-220201501-AA2-AA3-AA4-EV01. Informe de laboratorio	Evidencia	Instructor física	3	1	Monday, September 14, 2026	Wednesday, September 16, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-230101507-AA2 promocionar hábitos y estilos de vida saludable a través de la nutrición y el ejercicio físico	230101507	230101507 - Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.	230101507-02 - Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	AP4-Transversal -Hábitos saludables y gasto calórico-GA4-230101507-AA2-EV1	Documento	Instructor Transversal Cultura Física	5	1	Wednesday, September 16, 2026	Monday, September 21, 2026



Análisis y Desarrollo de Software
Cronograma General

Fecha inicio	12/9/2025	Fecha fin Lectiva			9/9/2027	Fecha fin Productiva	3/8/2028					
FASE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	CODIGO COMPETENCIA	NOMBRE COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	TIPO DE EVIDENCIA A PRESENTAR	RESPONSABLE	TIEMPO DE DURACION ESTIMADO (Días)	SESIONES EN LA SEMANA	INICIA	FINALIZA
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501095-AA2 Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA	AP4 Técnico Conceptos y principios de programación orientada a objetos GA4-220501095-AA2-EV01	Evidencia	Instructor técnico	7	1	Monday, September 21, 2026	Monday, September 28, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501095-AA2 Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA	AP4 Técnico Diagrama de clases del proyecto de software. GA4-220501095-AA2-EV02-EV03-EV04	Evidencia	Instructor técnico	7	1	Monday, September 28, 2026	Monday, October 5, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-240202501-AA1- Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	240202501	Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el marco común europeo de referencia para las lenguas.	240202501-04 - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	AP4 Inglés mapa mental sobre su (Personal Learning Environment) PLE. GA4-240202501-AA1-EV01	Documento	Instructor Inglés	8	1	Monday, October 5, 2026	Tuesday, October 13, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501095-AA2-AA3 Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA	AP4 Técnico Desarrollar la arquitectura de software con diagrama de componentes y despliegue GA4-220501095-AA2-EV05-EV06-AA3-EV01-EV02-EV03	Evidencia	Instructor técnico	6	1	Tuesday, October 13, 2026	Monday, October 19, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-230101507-AA3- Construir conocimientos y practicas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	230101507	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.	230101507-03 - Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social.	AP4-Transversal -Cultura Física y Planteamiento de Actividades Físicas -GA4-230101507-AA3-EV1	Documento	Instructor Transversal Cultura Física	3	1	Monday, October 19, 2026	Thursday, October 22, 2026
Planeación	AP4 Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.	GA4-220501095-AA4 Realizar la evaluación de artefactos del software	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA	AP4 Técnico Realizar listas de chequeo para validación del diseño y la evaluación de los artefactos del software GA4-220501095-AA4-EV01-EV02-EV03-EV04	Evidencia	Instructor técnico	5	1	Thursday, October 22, 2026	Tuesday, October 27, 2026
Planeación	AP5 Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	GA5-220501095-AA1 Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.	AP5 Técnico Maquetación de la Interfaz gráfica y Mapa de Navegación. GA5-220501095-AA1-EV01-EV02-EV03-EV05-EV06-EV07-AA3-EV01	Evidencia	Instructor técnico	7	1	Tuesday, October 27, 2026	Tuesday, November 3, 2026
Planeación	AP5 Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	GA5-220501095-AA1 Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.	AP5 Técnico Maquetación de la interfaz gráfica en HTML GA5-220501095-AA1-EV04	Evidencia	Instructor técnico	3	2	Tuesday, November 3, 2026	Friday, November 6, 2026
Planeación	AP5 Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	GA5-240202501-AA1 - Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501	Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el marco común europeo de referencia para las lenguas.	240202501-05 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	AP5 Inglés. Diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01	Documento	Instructor Inglés	5	1	Friday, November 6, 2026	Wednesday, November 11, 2026
Planeación	AP5 Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	GA5-230101507-AA4 - Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	230101507	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.	230101507-04 - Implementar un plan de ergonomía y pausas activas según las características de la función productiva.	AP5-Transversal -Higiene Postural y Pausas activas en el desempeño social y laboral -GA5-230101507-AA4-EV1	Documento	Instructor Transversal Cultura Física	6	1	Wednesday, November 11, 2026	Tuesday, November 17, 2026
Planeación	AP5 Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	GA5-220501095-AA1 Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.	AP5 Técnico Maquetación de la Interfaz gráfica en XML - Android GA5-220501095-AA1-EV08	Evidencia	Instructor técnico	7	1	Tuesday, November 17, 2026	Tuesday, November 24, 2026
						Alistamiento, planes de mejoramiento cierre de fase.		Equipo ejecutor	6	1	Tuesday, November 24, 2026	Monday, November 30, 2026